



Gazteriatik

PAZKO

OPORRALDIA

- 1.- HAUR ASTEA (LH1-LH6)
- 2.- UDABERRIKO EKINTZAK (DBH1-DBH4)
- 3.- BRIKO-PROIEKTUA (LH3-DBH2)
- 4.- ROBLOX TEKNOLOGIA (LH3-LH6)
- 5.- ROBOTIKA TEKNOLOGIA (LH3-LH6)
- 6.- UNITY PROGRAMAZIOA TEKNOLOGIA (DBH1-DBH4)
- 7.- SORMEN GRAFIKOA-MARRAZKETA
- 8.- SUKALDARITZA (LH3-DBH2)
- 9.- ARTETERAPIA (LH1-LH6)

elkargunea
alsia - kultura - kirola



AZKOITIA
Udala

Gazteriatik

Ekintza eta lantegi guztiak, udalak diruz lagundutakoak dira.

Todas las actividades como talleres son subvencionados por el ayuntamiento.

g

elkargunea
aisla · kultura · kirola



AZKOITIA
Udala

HAUR ASTEA

ABARKETATXO LUDOTEKA

HAUR ASTEA 2023

APIRILAK 11 (HH4-HH5)	APIRILAK 12 (LH1-LH3)	APIRILAK 13 (LH4-LH6)	APIRILAK 14 (LH4-LH6)
			
AZPEITIKO INGURUGIRO ETXERA IRTEERA	ORIORA IRTEERA	MENDEXA ABENTURA PARK	MENDI MARTXA 3 edo 4 kideko taldeak
10:00-17:00	10:00-17:00	9:00-18:00	10:00-13:00
REZIOA: 10 euro	PREZIOA: 10 euro	PREZIOA: 20 Euro	PREZIOA: Euro 1

OHARRAK:

- Izena emateko epea: LUDOTEKAKOBAZKIDEAK martxoaren 6tik aurrera eta EZBAZKIDEAK martxoaren 13tik aurrera. Gazte Zerbitzu Bulegoan.
- Gehienezhiru izen emate onartuko dira pertsonako.
- Irteera guztietan liburutegi aurrean elkartzeko gara.

PLAZAMUGATUAK IZANGO DIRA

11 abril: Salida a la casa del medio ambiente.

10:00 - 17:00

Precio: 10,00€

12 abril: Salida a Orio.

10:00 - 17:00

Precio: 10,00€

13 abril: Salida a Mendexa abenturapark.

9:00 - 18:00

Precio: 20,00€

14 abril: Marcha montañera

10:00 - 13:00

Prezioa 1,00€

Inscripción:

Socios de la ludoteca a partir del 6 de marzo.

Los no socios a partir del 13 de marzo en la oficina de Juventud en Elkargunea.

Se admitirán un máximo de tres inscripciones por persona.

Para todas las salidas nos reuniremos delante de la biblioteca Aizkibel

Las plazas serán limitadas

Gazteriatik trebatzen

elkargunea
aldia - kultura - kirola



AZKOITIA
Udala

UDABERRIKO EKINTZA BEREZIAK

ARTXAMENDI TOPALEKUA

**APIRILA
11**

**PAINTBALL
IRTEERA**



10:00-18:00

Prezinoa: 30€

**APIRILA
12**

**SALTING
IRUÑA**



10:00-17:30

Prezinoa: 25€

**APIRILA
13**

**MENDEXA
ABENTURA
PARK**



09:00-18:00

Prezinoa: 20€

**APIRILA
14**

**MENDI
MARTXA**



10:00-13:00

Prezinoa: 1€

• Ekintza guztietan PLAZA MUGATUAK egongo dira eta izen emate ordena errespetatuko da.

Era berean, irteeren kasuan, gutxieneko talde bat osatu beharko da.

• Ekintza, izena ematen den momentuan ordaindu beharko da.

• Eguraldi txarra bada, aldaketak egon daitezke zenbait ekintzen ordutegian.

• Izena emandako irteera bakoitzeko informazioa banatuko da.

• Egun bakoitzaren ordutegia aldatu daiteke egunaren arabera.

IZEN EMATEA

**Martxoaren
6tik 17ra**

**Gazte Zerbitzu
Bulegoan**

00

11 abril: Salida Paintball.

10:00 - 18:00

Precio: 30,00€

12 abril: Salida a salting Iruña.

10:00 - 17:30

Precio: 25,00€

13 abril: Salida a Mendexa abenturapark.

9:00 - 18:00

Precio: 20,00€

14 abril: Marcha montañera

10:00 - 13:00

Precio: 1,00€

Inscripción:

Del 6 al 17 de marzo en la oficina de Juventud. Si hace mal tiempo podrá haber cambios en los horarios de las actividades.

Las plazas serán limitadas y para que se realice la actividad se tendrá que hacer un grupo mínimo de participantes

El pago se deberá hacer en el momento de la inscripción.

Según el día, podría haber cambios de horario.

Gazteriatik

elkargunea



AZKOITIA
Udala

BRIKO-PROIEKTUA

Proyecto de Bricolaje.

Hiru egunetako Proiektu oso bat landuko da horretan profesionala den Zurjolek gidatutako lantegi honetan. Elkargunearen Teknogunea lantegian, errespetuzko eta lagun arteko giro ezin hobean proiektu oso baten nondik norakoetan trebatuz.



APIRILA

Abril

3-4-5

10:00 - 13:00

LH3-DBH2

Doako saioak
Sesiones gratuitas

Izen ematea / inscripción:
www.elkarguneazkoitia.eus
edo

Gazte zerbitzu Bulegoan
bere ordutegian.

Martxoaren 13tik 26ra
Del 13 al 26 de marzo

Gazteriatik trebatzen

Se trabajará en un proyecto completo de tres días dirigido por Zurjole, profesional de bricolaje. El taller se impartirá en el espacio Teknogunea de Elkargunea, aprendiendo los pasos a dar para completar el proyecto en un ambiente respetuoso y amistoso.

Lantegia egin ahal izateko, gutxieneko partaide taldea osatu beharko da eta plaza mugatuak izango dira.

Para poder realizar el taller habrá que formar un grupo mínimo de participantes y habrá plazas limitadas.

elkargunea
aldia - kultura - kirola



AZKOITIA
Udala

ROBLOX TEKNOLOGIA

BIDEO JOKOEN PROGRAMAZIOA
Programación de video juegos

3D-ko bideojokoen kreazio lanabes honekin, partaide bakoitzak norbere imaginazio eta kreatibitateaz baliatuz, bere bideojokoa programatzen du. Nagusienez LUA programazioaren pasarteak pasarteak ezagutuko ditu hainbat script ezberdinen bidez.

Garatuko diren proiektuak:

1. Eguna: Roblox etxe baten diseinua.
2. Eguna: Obstakuluak dituen bide baten diseinua.
3. Eguna: Lasterketarako auto baten diseinua, ondoren lasterketa bat egingo da autoa frogan ipintzeko.
4. Eguna: Eski pista. Proiektu honetan, mugimentuak hobetu, abiadurak, azelerazioak, inertzia kalkulatu gure eski edo snowboard taulak egokitu eta hobetzeko

APIRILA
Abril

11-12-13-14

10:00 - 13:00

LH3-LH6

Prezioa / Precio
50,00€

Familia ugariakoek kideek
Miembros de familia numerosa
37,50€

Izen ematea / inscripción:
www.elkarguneazkoitia.eus
edo

Gazte zerbitzu Bulegoan
bere ordutegian.

Martxoaren 13tik 26ra
Del 13 al 26 de marzo

Con esta herramienta de creación de videojuegos en 3D, niños y jóvenes programan su propio videojuego en mundos y ambientes diseñados con el poder de su imaginación y creatividad. NOTA: el grupo de los mayores verá temas de programación en LUA mediante diversos Scripts. Los proyectos que desarrollamos son:

DÍA 1: DISEÑO DE UNA CASA ROBLOX.

Vemos conceptos básicos de Roblox Studio, la herramienta de creación y programación de Roblox. Cada uno crea su propia villa. Se incluirán en un barrio que será una creación conjunta entre todos.

DÍA 2: DESARROLLO DE UNA PISTA DE OBSTÁCULOS.

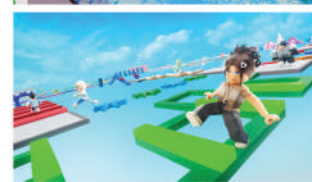
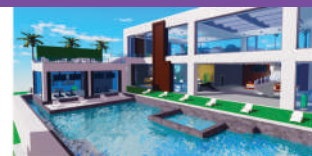
Utilizamos elementos y conceptos básicos de Roblox Studio para crear una pista de carreras llena de obstáculos. Las pistas pueden ser creadas individualmente o en grupo.

DÍA 3: COCHE DE CARRERAS.

Diseñamos un coche de carreras. Hacemos una carrera entre todos para probar nuestros vehículos.

DÍA 4: PISTA DE ESQUÍ.

Las físicas e inercias de la plataforma Roblox son muy logradas. En este proyecto se trata de mejorar movimientos, velocidades, aceleraciones, inercias, ... es decir optimizar y mejorar nuestros esquís y snowboards.



Lantegia egin ahal izateko, gutxienezko partaide taldea osatu beharko da eta plaza mugatuak izango dira.

Para poder realizar el taller habrá que formar un grupo mínimo de participantes y habrá plazas limitadas.

Gazteriatik trebatzen

elkargunea
aldia - kultura - kirola



AZKOITIA
Udala

ROBOTIKA TEKNOLOGIA

PATIN BELAONTZIA / Veleru patin

Irudiko patin belaontziaren antzekoa diseñatu, muntatu eta bukatzeko programatu egingo da. Haizeaz bultzatutakoa izango da eta bere mugimenduak kontrolatzeko, ikastaroan diseinatuko den hurruneko gailuaren bidez egingo da. Bluetooth teknologiaren bidez komunikatuko dira.

Haizea nahiko ez balitz, motorren bidez egin beharko da. Trakzio sistema ere bertan asmatu, diseinatu eta programatu beharko da.

Eguraldiaren baldintzez emango duten informazioa lortzeko, Led argiak eta sensoreak erabiliko dira elektronikara sartuz.

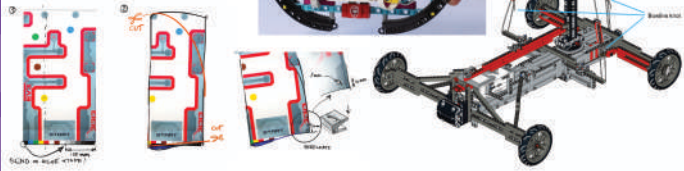
- Robotika (Lego Mindstorms eta Spike Prime)
- Bloke estilopko programazioa (8-10urte)
- Python programazioa (11-12urte)
- Elektronika, sensoreak, plakak eta programazioa.

Vamos a diseñar, montar y finalmente programar un velero patin similar al de la imagen. Será impulsado por el viento y utilizaremos un mando también construido y programado por nosotros para control de dirección y gestión de la vela. Se comunican por Bluetooth.

En caso de no haber suficiente viento debemos idear, montar y programar un sistema de tracción impulsado por motores y reductoras y engranajes.

Además incorporamos la electrónica para iluminación de LEDs y sensores para medir condiciones meteorológicas que nos aporten información para la conducción. Aprendemos:

- ▶ Robótica (Lego Mindstorms y Spike Prime)
- ▶ Programación tipo bloques (8-10 años)
- ▶ Programación Python (11-12 años)
- ▶ Electrónica: sensores, placa y programación.



Lantegia egin ahal izateko, gutxieneko partaide taldea osatu beharko da eta plaza mugatuak izango dira.

Para poder realizar el taller habrá que formar un grupo mínimo de participantes y habrá plazas limitadas.

APIRILA

Abril

3-4-5

10:00 - 13:00

LH3-LH6

Prezioa / Precio
40,00€

Familia ugariakoek kideek
Miembros de familia numerosa

30,00€

Izen ematea / inscripción:
www.elkarguneazkoitia.eus
edo

Gazte zerbitzu Bulegoan
bere ordutegian.

Martxoaren 13tik 26ra
Del 13 al 26 de marzo

Gazteriatik trebatzen

elkargunea
aldia - kultura - kirola



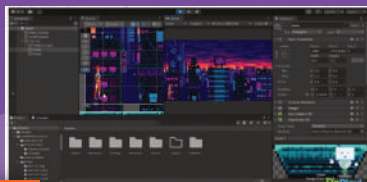
AZKOITIA
Udala

UNITY PROGRAMAZIOA TEKNOLOGIA

Programación Unity

Unity munduan liderra den denbora errealeko 3D garapenerako plataforma da. Unity-rekin, profesionalak jolas eta esperientzia harrigarriak sortu eta erabil ditzakete sektoreko plataforma zabalenen multzoan. Behin sortu, edonon inplikatu eta denak gatibu hartu. Dena den, UNITY hori baino askoz gehiago da. Gero eta gehiago erabiltzen da, eta Arkitekturako, Industria Automotrizeko eta Metaversoko (RA eta RV ingurune birtualak) liderrekin lehiatzen da.

- 1.- Unityren instalazioa.
- 2.- Pertsonaien diseinua, animazio eta trantzizioen definizioa.
- 3.- Eskenatokien eta menuen diseinua, puntuazio eta markagailuak.



Unity es la plataforma de desarrollo 3D en tiempo real líder en el mundo. Con Unity, los profesionales pueden crear y operar juegos y experiencias increíbles en el conjunto de plataformas más amplio del sector. Crea una vez, implementa en cualquier parte y cautiva a todos. En cualquier caso, UNITY es mucho más que eso. Se utiliza cada vez más y ya compite con los líderes de la Arquitectura, Industria Automotriz y el Metaverso (entornos virtuales de RA y RV).

¿Qué haremos?

► **Instalación de Unity.** Visual Studio y Librerías de Assets. Organización de carpetas y archivos. External Tools para asociar con Unity. Visualizadores de escena y juego. Generación de nueva escena. Building Settings y orden de escenas. Ventana de Inspector. Jerarquías. Capa según posición relativa en altura (en jerarquías). Trabajo con objetos padre e hijos. Asset Store. Búsqueda de Objetos. Adición de Assets en galería y a nuestro proyecto.

► **Personaje y Enemigos.** Diseño de personajes. Definición de animaciones y transiciones. Control y Movimientos. Scripts de Programación. Parametrizaciones y prefabs.

► **Menú, pantallas y puntuaciones.** Diseño de escenarios y menús. Puntuaciones y marcadores.

Lantegia egin ahal izateko, gutxieneko partaide taldea osatu beharko da eta plaza mugatuak izango dira.

Para poder realizar el taller habrá que formar un grupo mínimo de participantes y habrá plazas limitadas.

APIRILA

Abril

3-4-5

10:00 - 13:00

Prezioa / Precio

40,00€

Familia ugariko kideek
Miembros de familia numerosa
30,00€

edo / ó

APIRILA

Abril

11-12-13-14

10:00 - 13:00

Prezioa / Precio

50,00€

Familia ugariko kideek
Miembros de familia numerosa
37,50€

DBH1-DBH4

Izen ematea / inscripción:
www.elkarguneazkoitia.eus
edo

Gazte zerbitzu Bulegoan
bere ordutegian.

Izen emate epea
Fecha límite inscripción
2023.03.19

elkargunea
aldia - kultura - kirola



AZKOITIA
Udala

Gazteriatik trebatzen

SORMEN GRAFIKOA

Creación gráfica.

Marrazketa eta irudigintza expresio ezberdinetan oinarritutako eta lanabes ezberdinak nola erabiltzen diren ikasiz egingo da lanketa, horretan profesionala den Gorka Larrañagak eta lehenengo egunean Michele Abrego Eszenografak gidatuko duten lantegian. Elkargunearen Eskuarte lantegian errespetuzko eta lagun arteko giro ezin hobean eskuzko artean trebatuz.

Programa:

1. Eguna: "Argia, tinta eta gardentasun bidezko eszenografiak sortzen"

2. Eguna: "Mural marrazketa"

3. Eguna "Spray bidezko marrazketa"

Se trabajará en aprender el uso de diferentes herramientas para diferentes técnicas y expresiones de dibujo y creación gráfica.

El taller se realizará en el espacio Eskuarte de Elkargunea dirigido por el profesional en Dibujo Gorka Larrañaga y en el primer día, la escenógrafa Michele Abrego en un ambiente respetuoso y amistoso.

Lantegia egin ahal izateko, gutxieneko partaide taldea osatu beharko da eta plaza mugatuak izango dira.

Para poder realizar el taller habrá que formar un grupo mínimo de participantes y habrá plazas limitadas.

APIRILA

Abril

3 - 4 - 5

10:00 - 13:00

LH3-LH6

Doako saioak
Sesiones gratuitas

Izen ematea / inscripción:
www.elkarguneazkoitia.eus
edo

Gazte zerbitzu Bulegoan
bere ordutegian.

Martxoaren 13tik 26ra
Del 13 al 26 de marzo

Gazteriatik trebatzen



elkargunea
artsa - kultura - kirola



AZKOITIA
Udala

SUKALDARITZA GAZTELERAZ

Cocina en castellano.

Jaki ezberdinak prestatzen ikasiko da sukaldari profesional batek gidatutako lantegi honetan. Elkargunearen sukaldean errespetuzko eta lagun arteko giro ezin hobean sukaldaritzan trebatuz.



APIRILA
Abril

3-4 eta 11

10:00 - 13:00

LH3-DBH2

Doako saioak
Sesiones gratuitas

Izen ematea / inscripción:
www.elkarguneazkoitia.eus
edo

Gazte zerbitzu Bulegoan
bere ordutegian.

Martxoaren 13tik 26ra
Del 13 al 26 de marzo

Se trabajará en aprender los pasos a dar para cocinar diferentes tipos de alimentos en la cocina de Elkargunea dirigido por Jorge Teixeira, en un ambiente respetuoso y amistoso.

Lantegia egin ahal izateko, gutxieneko partaide taldea osatu beharko da eta plaza mugatuak izango dira.

Para poder realizar el taller habrá que formar un grupo mínimo de participantes y habrá plazas limitadas.

Gazteriatik trebatzen

elkargunea
aldia - kultura - kirola



AZKOITIA
Udala

ARTETERAPIA ESKU LANAK

Arteterapia-Manualidades.

Artelan ezberdinetan oinarrituta, emozioak espresatzeko txokoa izango da, sormen librearen bitartez. Lantegia, horretan profesionala den Irantzu Iturbek gidatuko du.

Elkargunearen Teknogunea lantegian errespetuzko eta lagun arteko giro ezin hobean eskuzko artean trebatuz.



Se realizarán diferentes obras artísticas a través de la creación libre, donde podemos vivir y expresar nuestras emociones.

El taller se realizará en el espacio Teknogunea de Elkargunea dirigido por la profesional en Arteterapia Irantzu Iturbe, en un ambiente respetuoso y amistoso.

Lantegia egin ahal izateko, gutxieneko partaide taldea osatu beharko da eta plaza mugatuak izango dira.

Para poder realizar el taller habrá que formar un grupo mínimo de participantes y habrá plazas limitadas.

APIRILA

Abril

11-12-13

10:00 - 13:00

LH1-LH6

Doako saioak
Sesiones gratuitas

Izen ematea / inscripción:
www.elkarguneazkoitia.eus
edo

Gazte zerbitzu Bulegoan
bere ordutegian.

Martxoaren 13tik 26ra
Del 13 al 26 de marzo

Gazteriatik trebatzen

elkargunea
aldia - kultura - kirola



AZKOITIA
Udala

Gazteriatik

Gozatu Aste Santuko
oporraldia.

Disfruta las vacaciones
de Semana Santa.



g

elkargunea
aisla · kultura · kirola



AZKOITIA
Udala